

REGOLAMENTO

"TORNEO DI BEACH VOLLEY"

SAND VOLLEY 4 X 4 MISTO

PARTECIPANTI ALLA GARA:

Le squadre sono così composte: massimo 6 atleti (3 uomini e almeno 1 donna in campo, più riserve) più eventuale allenatore/accompagnatore. Non sono ammessi passaggi di atleti fra squadre durante la partecipazione allo stesso torneo. Il capitano della squadra deve essere indicato sulla scheda d'iscrizione; è l'unica persona autorizzata a parlare con l'arbitro e con il direttore del torneo.

SOSTITUZIONI:

Non ci possono essere sostituzioni durante il set. Tra un set e l'altro possono entrare anche tutte le riserve. Nel caso di un giocatore infortunato, il giocatore di riserva, anche se ha già preso parte al gioco, può sostituirlo. Il giocatore infortunato non potrà più prendere parte al gioco durante l'incontro.

POSIZIONE DEI GIOCATORI:

Non esiste il fallo di posizione, ma l'ordine di servizio comunicato al segnapunti deve essere mantenuto durante il set. Possono attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo.

BATTUTA:

I giocatori possono chiedere direttamente al segnapunti l'ordine di servizio; l'eventuale errore di rotazione alla battuta comporta la perdita dell'azione. Si può battere da qualunque punto della linea di fondo. Non è permesso il tentativo di servizio.

VELO:

La squadra al servizio non può ostacolare la ricezione agli avversari nascondendo alla loro vista chi serve o la traiettoria della palla. La squadra in ricezione può chiedere all'arbitro di far spostare lateralmente chi eventualmente gli occultasse il giocatore al servizio o la traiettoria della palla.

MURO:

L'azione di muro non è considerata tocco. Dopo un muro sono consentiti tre tocchi di palla.

INVASIONI

Non esiste linea centrale. I giocatori possono entrare nel campo opposto, nella zona libera opposta purché non vadano ad interferire nel gioco avversario. Il contatto con la rete (ad esclusione della banda superiore), i pali o qualsiasi altro oggetto oltre la rete non costituisce fallo purché non interferisca col gioco avversario.

TOCCO DI PALLA - PALLEGGIO - PALLONETTO:

La palla può essere toccata con qualsiasi parte del corpo. Per il primo tocco di ricezione/difesa valgono le stesse regole dell'indoor. È permesso il pallonetto.

TEMPI DI RIPOSO

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di 2 tempi di riposo da 30 secondi per set. I tempi di riposo possono susseguirsi l'uno all'altro senza che sia necessario riprendere il gioco.

INTERVALLI:

Gli intervalli tra più set hanno la durata di 5 minuti.

RISCALDAMENTO:

Le squadre potranno disporre di un periodo di 5 minuti per il riscaldamento a rete.

ORARIO GARE - TARDATA PRESENTAZIONE:

Gli orari indicati sul tabellone sono indicativi: le gare sono da intendersi "a seguire". Oltre i 15 minuti di ritardo la squadra presente viene dichiarata vincitrice dell'incontro. Chiediamo pertanto alle squadre di essere presenti in anticipo agli orari di gioco che gli verranno assegnate.

FORMULA DI GIOCO E PUNTEGGIO:

Viene adottata la formula di punteggio Rally Point System senza pointlimit. Nei gironi di qualificazione si disputeranno al meglio di 2 set ai 15 punti. Ogni set vinto corrisponde ad 1 punto valido per la classifica finale del girone. In caso di parità si calcolerà il quoziente set (set vinti divisi per quelli persi). In caso di ulteriore parità si calcolerà il quoziente punti (punti fatti divisi per quelli subiti). In caso di ulteriore parità conterà lo scontro diretto. Il sistema di punteggio che sarà adottato negli incontri delle fasi successive sarà comunicato in seguito.

INTERRUZIONI:

In presenza di condizioni atmosferiche particolarmente avverse, compete al direttore del torneo o all'organizzazione decidere l'eventuale sospensione e/o rinvio della manifestazione mentre compete all'arbitro decidere sul proseguimento della gara in svolgimento.